7-4 気液界面運動の物理ベースシミュレーションを実現 - 高速炉ガス巻き込み現象の機構論的解析評価システム開発-



図 7-10 高精度気液二相流数値解析手法の概念図 本研究では、気液界面上の様々な物理挙動をモデル 化しています。



図 7-12 気液界面の引き伸ばしによるガス巻き込みの解析結果 角柱後流に形成された渦流れの発達によって、気液界面が細く 引き伸ばされ、ガス巻き込みが発生する挙動を解析しました。

数値解析技術と計算機性能の飛躍的向上によって、従 来は困難であった非線形・複雑現象を解析することがで きるようになっています。高速炉熱流動研究においては、 上部プレナムや蒸気発生器における物理現象を対象とし た機構論的数値解析評価システムの開発を進めており、 なかでも重要なものの一つとして、ガス巻き込み現象を 再現できる高精度気液二相流数値解析手法を開発してい ます。高速炉上部プレナム内にはナトリウムとそれを上か ら覆うアルゴンガスの界面が存在しますが、流れによっ て界面が変形し気泡が巻き込まれた場合、気泡が炉心を 通過することによって出力変動などが引き起こされる可 能性があるため、ガス巻き込み発生を数値解析的に評価 し、設計検討において適切な対策構造を導入することに より、高速炉の安全性を大きく向上することができます。

気液二相流数値解析手法には様々なモデルが存在しま すが、本研究では複雑形状流路における気液界面の動的 変形挙動を精度良く計算することが重要であるため、非 構造格子スキームを用いた体系形状模擬を行うとともに、 気液両相の体積保存性に優れ界面を陽に追跡できる方法 (Volume-of-Fluid 法)に基づく手法開発を行いました。 図 7-10 に数値解析手法開発の概念を示しますが、気液

表 7-1 Slotted-disk 回転問題における計 算誤差

従来手法及び開発した手法を用いて、Slotteddisk 回転問題を解析した際の計算誤差を示 しています。現象的には回転移動による界面 変形は生じませんが、数値解析では有限個の 格子上で計算を行うため、完全な界面輸送 が実現できず、界面変形(表中の誤差に相 当)が生じます。開発手法は、構造格子と比 べて格子の歪みにより誤差が生じやすい非構 造格子においても高い精度を実現します。

計算手法	格子	誤差
従来手法 SOLA-VOF PLIC Parker-Youngs 問題とした手法	構造格子 構造格子 非構造格子 非構造格子	9.62×10^{-2} 1.09×10^{-2} 1.23×10^{-2} 0.05×10^{-2}



図 7-11 解適合格子法による Slotted-disk 形状の模擬 設定した詳細度に応じて界面近傍 領域の格子を動的に細分化する解 適合格子法を用いることで界面形 状の再現性が高まり、解析精度が さらに向上します。



図 7-13 円筒容器内の渦流れによる気泡の千切れの解析結果 円筒容器内の渦流れによるガス巻き込み(気泡の千切れ)について詳細 な解析を行い、界面先端の変形挙動を評価しました。

界面での物理挙動(界面形状変化や力学的釣合い条件)に 関して、近似モデルを用いることなく幾何学的・力学的 に厳密な保存則に基づく物理ベース計算を行っており、 その結果として、従来手法では発生していた非物理的 挙動(気液界面近傍における不連続的な速度・圧力分布) を完全に防止することに成功するとともに、数値解の収 束性を保証することに成功しました。加えて、表 7-1 及び 図 7-11 に示すように、従来手法を凌駕する計算精度を 達成しています。

開発した解析手法を用いて高速炉ガス巻き込み現象の モデル試験の解析を実施した結果、図 7-12 及び図 7-13 に示すように、気液界面と流れの複雑な相互作用に よって誘起される、気液界面の動的大変形挙動(界面 上に形成された渦流れの中心線に沿った界面の引き伸 ばし(図 7-13(a))と界面先端における気泡の千切れ (図 7-13(b))を再現することに成功しています。試験結 果との比較によって、ガス巻き込み量を定量的に再現で きることも確認しており、開発した数値解析手法を用いる ことで、従来は不可能だった高速炉ガス巻き込み現象の 発生予測(発生箇所・発生頻度)を実現することが可能 となりました。

●参考文献

Ito, K. et al., A High-Precision Calculation Method for Interface Normal and Curvature on an Unstructured Grid, Journal of Computational Physics, vol.273, 2014, p.38-53.