

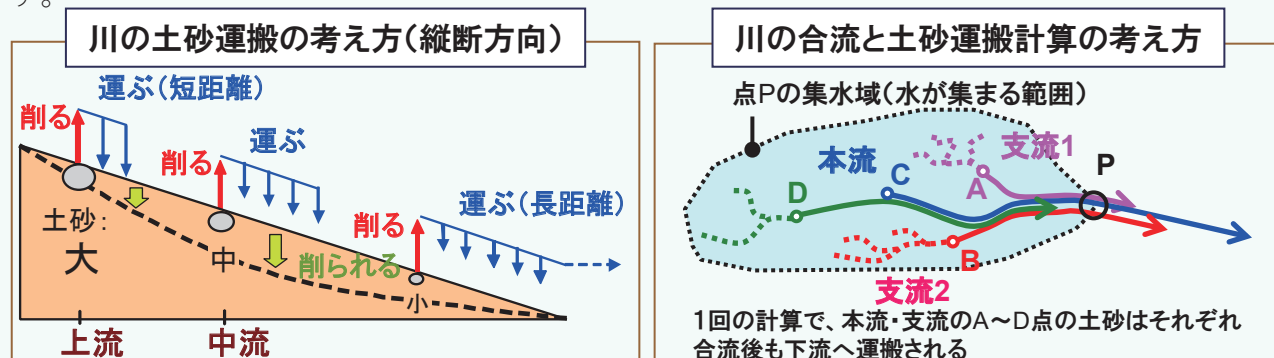
川の土砂の運搬を考慮した地形変化の数値シミュレーション

- 川の合流点で土砂が運ばれにくかった問題点を改善
- 下流での土砂の堆積過程をスムーズに再現可能

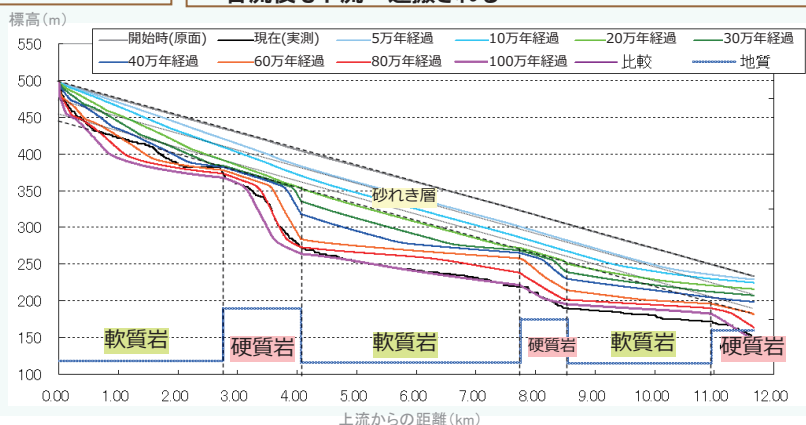
キーワード：川、土砂、地形変化、侵食、堆積、シミュレーション

川は、土砂を運搬することで、長い時間をかけて大地を削り、下流では土砂を積もらせて平野をつくります。そのスピードや水のはたらきについては、これまでの調査・研究である程度わかってきており、数値シミュレーションで将来の地形について予測する試みが始まっています。

本方法では、数式化した川の水による土砂の運搬過程にもとづいて、大地が変化するような数万年以上の長期的な地形変化を数値シミュレーションによって再現することができます。



川の形状（縦断方向）のシミュレーション結果例
(100万年前の推定地形面からスタート)



技術のステージ



実用化開発

関連業種

学術・開発研究機関

利用分野

- ・ 長期地形変化
- ・ 侵食・堆積プロセス

知財・関連技術情報

特許第5422833号
(共願：JX金属探開株)

技術の詳細

